

CORRECTION

EXERCICE n°2 :

Dans un repère orthonormal de l'espace $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$, on considère les points suivants :

$$A(1;0;2), B(2;1;0) \text{ et } C(0;1;2).$$

1. Montrons que ABC est un triangle rectangle :

$$\text{On a : } \overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. 1 \times (-1) + 1 \times 1 + (-2) \times 0 = 0 \text{ donc les vecteurs } \overrightarrow{AB} \text{ et } \overrightarrow{AC} \text{ sont}$$

orthogonaux et ont la même origine donc les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires : le triangle ABC est rectangle en A .

2. Vérifions que le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (ABC) :

$$1 \times 1 + 1 \times 1 + (-2) \times 1 = 0 \text{ donc } \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{AB} \text{ sont orthogonaux.}$$

$$-1 \times 1 + 1 \times 1 + 0 \times 1 = 0 \text{ donc } \vec{u} \text{ et } \overrightarrow{AC} \text{ sont orthogonaux.}$$

Le vecteur \vec{u} est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} du plan (ABC) donc \vec{u} est un vecteur normal au plan (ABC) .

3. Equation cartésienne de ce plan (ABC) :

$M(x; y; z) \in (ABC)$ donc les vecteurs \overrightarrow{AM} et \vec{u} sont orthogonaux c'est à dire :

$$(x-1) \times 1 + y \times 1 + (z-2) \times 1 = 0 \Leftrightarrow x + y + z = 3.$$

Une équation cartésienne du plan (ABC) est : $x + y + z = 3$.

4. Calcul des coordonnées des points E, F et G intersections du plan (ABC) avec les droites $(O; \vec{i})$, $(O; \vec{j})$ et $(O; \vec{k})$:

- Les coordonnées du point E , intersection du plan (ABC) et de la droite $(O; \vec{i})$

vérifient :

$$\begin{cases} x_E + y_E + z_E = 3 \\ y_E = 0 \\ z_E = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_E = 3 \\ y_E = 0 \\ z_E = 0 \end{cases} \Leftrightarrow E(3;0;0).$$

- Les coordonnées du point F , intersection du plan (ABC) et de la droite $(O; \vec{j})$

vérifient :

$$\begin{cases} x_F + y_F + z_F = 3 \\ x_F = 0 \\ z_F = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_F = 0 \\ y_F = 3 \\ z_F = 0 \end{cases} \Leftrightarrow F(0;3;0).$$

- Les coordonnées du point G , intersection du plan (ABC) et de la droite $(O; \vec{k})$

vérifient :

$$\begin{cases} x_G + y_G + z_G = 3 \\ x_G = 0 \\ y_G = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_G = 0 \\ y_G = 0 \\ z_G = 3 \end{cases} \Leftrightarrow G(0;0;3).$$

5. Soit D le point défini par $\overrightarrow{AD} = 3\vec{u}$.

$$\overrightarrow{AD} = 3\vec{u} \Leftrightarrow \begin{cases} x_D - 1 = 3 \\ y_D - 0 = 3 \\ z_D - 2 = 3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_D = 4 \\ y_D = 3 \\ z_D = 5 \end{cases} \Leftrightarrow D(4;3;5).$$

6. Montrons que les triangles ABD et ACD sont rectangles en A :

\vec{u} est un vecteur normal au plan (ABC) donc $\overrightarrow{AD} = 3\vec{u}$ l'est aussi. Le vecteur \overrightarrow{AD} est alors orthogonal aux vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} , de plus ils ont tous les trois la même origine donc les triangles ABD et ACD sont rectangles en A .

Montrons que BCD n'est pas rectangle :

$BC^2 = 8$, $BD^2 = 33$ et $CD^2 = 29$ alors $BC^2 + CD^2 \neq BD^2$ donc le triangle BCD n'est pas rectangle.